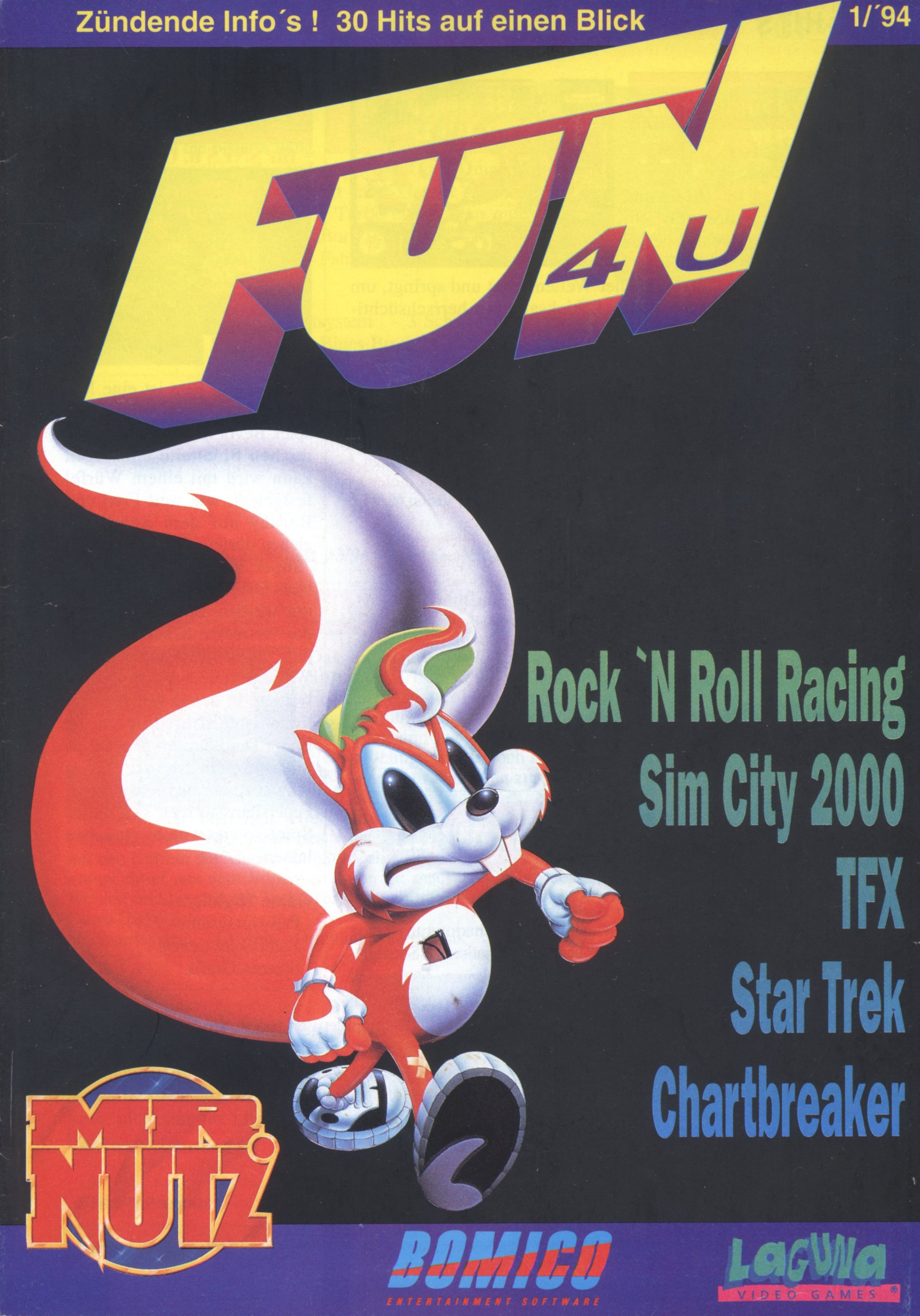

Zündende Info´s ! 30 Hits auf einen Blick
1/´94
FUN 4 U
Rock `N Roll Racing
Sim City 2000
TFX
Star Trek
Chartbreaker
MR. NUTZ
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE
LAGUNA
VIDEO GAMES



Mr. Nutz

ausder TV WERBUNG

für SNES



Klein und putzig, aber oho! So präsentiert sich Oceans neuer Jump 'n Run Held " Mr. Nutz " der durch fünf Levels unglaublicher Welten rennt und springt, um die Erde vor einem eisigen Rache-Schicksal eines herrschsüchtigen Yetis zu bewahren.

Game Highlights:

- Continues Funktion
- 3-D Perspektive
- Variable Leben und Energielevels
- Wunderschön animierte Grafik

" Jump'n Run Liebhaber, die auch gerne mal ihr Hirn einschalten, sollten zuschlagen und dieses gewitzte Eichhörnchen nach Hause holen. Nußknackergut "! **Nintendo Fun Vision 02/94**

" Umhüllt von einer Grafik, die fast Neo Geo Niveau erreicht, und einer Musik, die kaum treffender und verzaubernder sein könnte, präsentiert sich dieses niedliche Game....... also Leute, dranbleiben, Nutz hat`s ". **Mega Fun, Preview 01/94**

" Toll! Endlich mal wieder ein witziges Jump'n Run für das Super Nintendo. Wer sich dieses Spiel in die Sammlung stellt, wird sich kaum ärgern ". **Video Games 03/94: GUT**

Total 02/94: Fazit 1-

Nintendo Super Pro 01/94: 92 %

Shadowrun

für SNES



Das Rollenspiel Shadowrun ist eine gelungene Kombination aus Strategie, Action und Abenteuer. Es ist das Jahr 2050. Alptraumvisionen sind Wirklichkeit geworden. Dekadenlanges Chaos, Hungersnöte und Epidemien haben die Welt in eine von Brutalität regierte Betonwüste verwandelt. Elfen, Trolle, Orks und Drachen besiedeln die Metropolen. Jack Armitage, der Held des Spiels, erwacht von Schmerzen gequält in einem Kühlfach des Leichenschauhauses von Seattle. Er hat sein Gedächnis verloren.........

Game Highlights:

- Deutsche Bildschirmtexte
- Batteriepuffer
- Düstere Musik und atmosphärisch gut gemachte Grafik
- Langzeit-Motivation pur

" Eine exellente Mischung aus Rollenspiel, Action und Strategie. Für das Textverständnis ist die deutsche Version unerläßlich ". **Nintendo Fun Vision 12/93**

"Action, grübeln und viel Kommunikation: Ungewöhnliches Cyberpunk-Rollenspiel mit komplexer Story und dichter Atmosphäre ". **Maniac 03/94: 81%**

" Mit Shadowrun könnt Ihr das etwas andere Rollenspiel erleben, denn das Spieleuniversum verbindet viele Genres ". **Mega Fun 08/93: 85% Gold Game**

Flintstones

für SNES u. Game Boy



Das Jump'n Run ist eine Mischung aus Brett- und Hüpfspiel. Bevor man in die aktionsreichen Spielteile einsteigen kann wird mit einem Würfel festgelegt, wie weit Fred und Barney auf dem Spielbrett ziehen dürfen. Ähnlich wie bei "Super Mario Land" müssen viele Orte besucht und gemeistert werden, bevor die beiden die versteckte Schatzkiste finden, um zum Präsidenten des Wasserbüffel-Clubs ernannt zu werden. In den jeweiligen Stationen stehen Fred und seine Keule Dinosauriern gegenüber, um ihm sein Steinzeitleben schwer zu machen. Freunde der Feuersteins werden sich dieses Spiel sowieso nicht entgehen lassen.

Game Highlights:

- Paßwortsystem
- Zahlreiche Levels
- Spitzen Grafik



Rock 'N Roll Racing



Rock 'N Roll Racing ist ein spannendes Rennspiel, bei dem es nicht nur auf die Beherrschung des Fahrzeugs ankommt, sondern auch auf den Umgang mit der Ausrüstung. Denn bei voller Fahrt einen Gegner ausmanövrieren, Bodenfallen auslegen oder den Turbo einschalten muß gelernt werden. Im Hintergrund läuft „Born to be Wild" ...... Nach jeder Plazierung gibt es Geld, und das Fahrzeug kann aufgerüstet werden.

Game Highlights:
- 2 Spieler Modus - Paßwortsystem - 3 Schwierigkeitsgrade
- Rockmusik von Deep Purple, Blues Brothers, Steppenwolf u.a.

für SNES



- " Ein unkompliziertes Spiel, das zur Sucht werden kann. Es bietet immer wieder Spannung und Abwechslung ". **Nintendo Fun Vision 02/94**
- " Gameplay, Steuerung, Sound - hier stimmt einfach alles! Ein Suchtmittel erster Kajüte, das vor allem im Zweispieler-Modus absolut fesselt ". **Total 02/94 Fazit 1-**
- " Rock'N Roll Racing ist eine gelungene Mischung aus Renn- und Ballerspiel, das vor allem zu zweit mächtig Spaß macht......Da fängt sogar Mario`s Rennspiel-Thron schon bedenklich an zu wackeln ". **Mega Fun 01/94: 86 % Gold Game**
- **Video Games Sonderheft 03/94 - 81% Video Classic**

Super Empire Strikes Back

für SNES

Das Imperium schlägt zurück. Der Stützpunkt der Rebellen auf dem Eisplanet Hoth wird von den Schergen des Imperators und des dunklen Lords überfallen und ausgelöscht. Unseren Helden gelingt gerade noch rechtzeitig die Flucht. Auf dem Weg zur Wolkenstadt Bespin sind zahllose, gefährliche Abenteuer zu bestehen. Die Helden dieses Spiels sind: Luke Skywalker, ein Bauernjunge des Wüstenplaneten Tatooine, gesegnet mit den Kräften der Macht. Han Solo, ehrbarer Schmuggler und Pirat, immer drauf aus dem Imperium Ärger zu machen. Chewbacca, ein Wookie und begnadeter Techniker, ist auch mit dabei.

Game Highlights:
- Paßwortsystem - 12 Mbit - Originalgetreue Musik - Super Grafik

- "LucasArts hat wieder einmal ein Meisterwerk für alle geschaffen, die Action mögen ". **Nintendo Fun Vision 02/94**
- " LucasArts hat es tatsächlich geschafft, den Vorgänger zu übertreffen. Genau das richtige für Vollprofis, denen Mario Allstars nur noch ein müdes Lächeln abverlangt ". **Video Games 03/94 81 % Video Classic**
- **Nintendo Super Pro 01/94: 91 %**

---

aus der TV WERBUNG

für SNES



STRIKER

Das schnelle, technisch eindrucksvolle 3-D Fußball bietet unzählige Optionen und Features. Ein absulutes Muß, nicht nur für Liebhaber des Fußballgenres.

Game Highlights:
- 2 Spieler Modus
- Paßwortsystem
- 3 verschiedene Schwierigkeitsstufen
- und vieles mehr

- " .... bietet Euch unerreichten Spielspaß ". **Video Games 10/1993 85% Video Classic**
- " Spitzenreiter unter den Fußballspielen. Wer noch kein Spiel dieses Genres hat, sollte jetzt zugreifen. Er wird nicht enttäuscht sein ". **Nintendo Fun Vision 10/93**
- **Total : 84% Spielspaß**

SEGA MEGA DRIVE

F 15 Strike Eagle II

"F 15 Strike Eagle II" ist eine Action-Flugsimulation mit hohem Spielspaß und einer hervorragenden Polygon-Grafik. Stimmungsvolle Soundtracks und satte Explosionsgeräusche unterstützen das gesamte Spielgeschehen wirkungsvoll.



Game Highlights:

- Paßwortsystem
- 4 verschiedene Schwierigkeitsstufen
- Unglaublich realistische Flugsimulation mit eindrucksvollen Cockpit- und Außenansichten
- Echte Kriegsschauplätze mit geschichtlichem Hintergrund

Aero the Acrobat

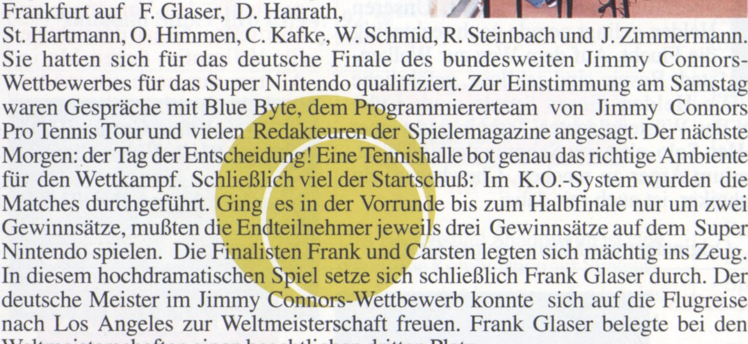


Aero ist eine kleine Fledermaus, die in einem Wanderzirkus lebt. Eines Tages jedoch übernimmt der böse Ektor die Kontrolle über den Zirkus. Er hat das Zirkuszelt mit Bomben präpariert und Aero muß versuchen in kurzer Zeit die Bomben zu entschärfen. Unser Held versucht den Zirkus zu retten. Dazu stehen ihm verschiedene Hilfsmittel zur Verfügung.

Game Highlights:

- 3-D Bonusrunden
- Optimale Spielbarkeit
- Continues Funktion

Jimmy Connors Event:



Ein Spektakel ganz besonderer Art wartete am Wochenende des 11./12. September in der Mainmetropole Frankfurt auf F. Glaser, D. Hanrath, St. Hartmann, O. Himmen, C. Kafke, W. Schmid, R. Steinbach und J. Zimmermann. Sie hatten sich für das deutsche Finale des bundesweiten Jimmy Connors-Wettbewerbes für das Super Nintendo qualifiziert. Zur Einstimmung am Samstag waren Gespräche mit Blue Byte, dem Programmiererteam von Jimmy Connors Pro Tennis Tour und vielen Redakteuren der Spielemagazine angesagt. Der nächste Morgen: der Tag der Entscheidung! Eine Tennishalle bot genau das richtige Ambiente für den Wettkampf. Schließlich viel der Startschuß: Im K.O.-System wurden die Matches durchgeführt. Ging es in der Vorrunde bis zum Halbfinale nur um zwei Gewinnsätze, mußten die Endteilnehmer jeweils drei Gewinnsätze auf dem Super Nintendo spielen. Die Finalisten Frank und Carsten legten sich mächtig ins Zeug. In diesem hochdramatischen Spiel setze sich schließlich Frank Glaser durch. Der deutsche Meister im Jimmy Connors-Wettbewerb konnte sich auf die Flugreise nach Los Angeles zur Weltmeisterschaft freuen. Frank Glaser belegte bei den Weltmeisterschaften einen beachtlichen dritten Platz. ■

Spaßgarantie



Viele Laguna Spiele haben die Spaßgarantie. D.h.: Spitzen-Testergebnisse in den wichtigen Videospiel-Magazinen. Auf allen Spielen, wo der Maxx-Aufkleber drauf ist, gibt es eine Umtauschgarantie. Wenn das Spiel mal wirklich nicht gefällt, kann es innerhalb von 4 Wochen gegen ein anderes Laguna-Spiel mit Spaßgarantie-Sticker für das gleiche System umgetauscht werden. Und so geht´s: Einfach innerhalb von 4 Wochen ab Datum des Kaufbelege das einwandfrei funktionierende Orginalspiel mit Verpackung, dem ausgefüllten Garantiebeleg und DM 6,- in bar oder per Scheck, als Portokostepauschale, zusammen mit dem Kaufbeleg an Laguna einsenden.

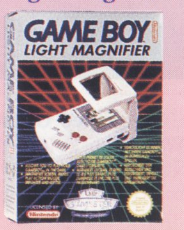
Game Boy Zubehör

Top-Extras für den Game Boy und das heißt noch mehr Spielspaß.

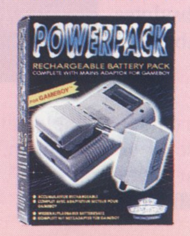
- Auto Link



- Light Magnifier



- Power Pack



Sim City 2000



Der Morgen fängt gut an: Erst wird Ihre halbe Hafenanlage von einer Flutwelle weggespült. Dann brennt das örtliche Krankenhaus bis auf die Grundmauern nieder. Und schließlich zerstören Außerirdische auch noch das neue Fußballstadion. Um die Schäden schnellstmöglich beheben zu können, werden Sie wohl die Steuern drastisch erhöhen müssen (und einen Bürgeraufstand riskieren). Jetzt ist es erst mal Zeit zum Mittagessen - vorausgesetzt es kommt kein Erdbeben dazwischen oder ein Hurrikane oder eine Überschwemmung oder ein Super-GAU oder ...

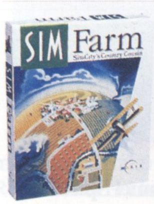
Nach dem Riesenerfolg von SIM CITY haben Sie nun mit dem einzig legitimen Nachfolger die Möglichkeit, den Sprung ins nächste Jahrtausend zu wagen. Noch näher kann man der Realität nicht kommen. Einmalige 256-Farben SVGA-Grafik, realistische Sound-Effekte und fetzige Begleitmusik erwecken Ihre Stadt und deren Einwohner - die SIMS - zum Leben. Mit all ihren Sorgen und Freuden, für die Sie als Bürgermeister verantwortlich sind.

- „Die reichhaltigen, cleveren und logischen Erweiterungen treiben den furiosen Bastelspaß in neue Höhen."
  Wertung: 90% **Power Play 1/94**
- „Der Spielereferent bestätigt: Das bislang beste Sim-Programm und ein Paradebeispiel für ein ebenso intelligentes wie spaßiges Spieldesign."
  Wertung: 90% **PC-Player 3/94**

Hier einige Leckerbissen:

- 256 Farben SVGA-Grafik in zeitgemäßem 3D-Design
- Einstellung verschiedener Blickwinkel (inkl. unterirdische Ansicht Ihrer Kanalisationen und U-Bahn-Systeme) und Zoom-Möglichkeiten
- Erstellung des Terrains, auf dem später Ihre Stadt stehen soll
- Zeitungen mit aktuellen Tagesmeldungen halten Sie über das Leben in Ihrer Stadt auf dem Laufenden
- 9 verschiedene Energiequellen: vom altertümlichen Kohlekraftwerk bis zur hypermodernen Fusionsanlage (je nach dem wissenschaftlichen Entwicklungsstand in Ihrer Stadt)
- Spannende Spielszenarien mit realistischen Katastrophen, wie z.B. dem Hurrikane Hugo, Großbränden, Sturmfluten oder Massenarbeitslosigkeit
- Konvertierungsmöglichkeit von Original - SIM CITY - Spielständen
- On-Line-Hilfsmenü
- Komplett in deutsch

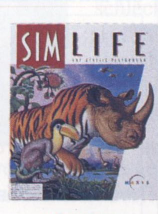
Für PC und Macintosh



SIM FARM

MAXIS' neue Landwirtschaftssimulation macht Sie zum Eigentümer einer Parzelle fruchtbaren Ackerlandes.

„Das Thema ist zudem ausgesprochen witzig und lockt mit einem nicht zu unterschätzenden Niedlichkeitsfaktor."
PC-Player 11/93



SIM LIFE

Einmal mehr führt Sie MAXIS dorthin, wo Sie noch nie zuvor gewesen sind. Dieses Mal ist es das Leben selbst, das es zu erschaffen gilt.

Die Evolution steuern. Komplexer und wissenschaftlich fundierter kann Biologieunterricht nicht sein."
Stern 10/92



SIM ANT

Das Leben aus Sicht einer Ameise. Ihr natürlicher Feind: der Mensch.

....gegen den Helden des neuen Computerspiels SIM ANT (...) von MAXIS erscheinen herkömmliche Software-Rambos faul und fade. (...) Akademische Langeweile kommt nie auf."
Der Spiegel 51/91



A-TRAIN

Managen Sie Ihre eigene Eisenbahnlinie und bauen Sie diese zu einem Finanzimperium aus.

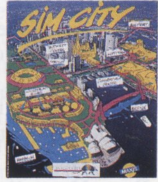
„ A-Train ist wahrscheinlich das best Spiel, das wir je gespielt haben. Es ist so gut, daß wir bereits nach einer Stunde süchtig danach waren. A-TRAIN ist einfach zu erlernen, aber unglaublich abwechslungsreich zu spielen."
Los Angeles Times



SIM EARTH

Schlüpfen Sie in die Rolle von Mutter Natur - Terraforming ist Ihre Aufgabe.

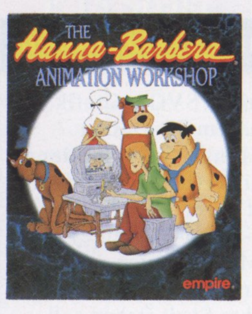
„SIM EARTH ist eine Planetensimulation die es ermöglicht, vorgegebene oder selbstgeschaffene Planeten zu gestalten und zu entwickeln - ein Software-Spielzeug, auf das das Medien-Modewort 'Infotainment' einmal wirklich und uneingeschränkt zutrifft."
TAZ 18.01.92



SIM CITY

Der Klassiker. Die Städtebau-Simulation die Sie zum Stadtoberhaupt Ihrer Traumstadt macht. „Diese Diskette sollte man angehenden Bürgermeistern in die Hand drücken und sie nicht vom Computer weg auf echte Kommunen loslassen, ehe sie nicht 300 bis 400 Jahre Berufserfahrung gesammelt haben -als Stadtoberhaupt von SIM-CITY..."
Hamburger Abendblatt



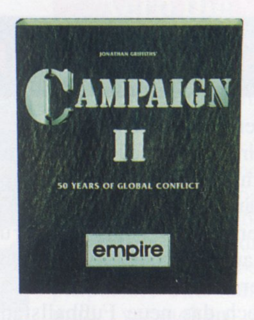


Der Hanna-Barbera Animation Workshop

Endlich! Ein Animationspaket, das Spaß macht und einfach im Gebrauch ist. Mit Hanna-Barbera Animation Workshop erwachen Fred Feuerstein, Yogi Bär und all die anderen putzigen Freunde auf Ihrem Bildschirm zum Leben. Mit einer Vielzahl einfach zu bedienender Features, wie z.B. Zwiebelhautschichten zum sorgfältigen Ausrichten von Frames oder einem regelbaren Belichtungsbogen, können Sie kinderleicht Ihre eigenen Zeichentrickfilme erstellen. Video-Input-Funktionen ermöglichen es Ihnen, handgezeichnete Cartoons oder stehende Hintergründe mit Hilfe eines Camcorders oder einer Videokamera zu importieren. Eine große Auswahl vorhandener Hanna-Barbera Beispiel-Animationen (die Feuersteins, die Jetsons, Yogi Bär, etc.) erleichtern den Einstieg in die faszinierende Welt des Zeichentrickfilmes.



Für PC und Amiga



CAMPAIGN II

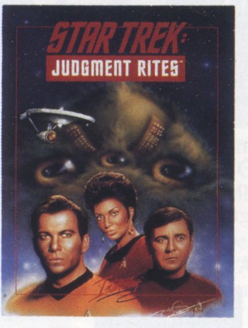
Der Nachfolger der legendären Kriegssimulation Campaign beinhaltet noch mehr Detailtreue und Vielfältigkeit. 152 verschiedene Militärfahrzeuge, von Mannschaftstransportern über Panzer bis hin zu Hubschraubern, können dirigiert und wahlweise sogar selbst gefahren bzw. geflogen werden. Alle authentischen Waffensysteme stehen ebenso zur Verfügung, wie 130 Armee-Struktur-Schablonen der bedeutendsten Militärmächte aus 56 Ländern der letzten fünfzig Jahre. Spielen Sie sämtliche historischen Konflikte nach dem Zweiten Weltkrieg (Korea, Vietnam, Kuwait, 6-Tage-Krieg etc.) selbst nach, und versuchen Sie durch Ihre eigenen Strategien verlorene Schlachten zu gewinnen. Schreiben Sie den Lauf der Geschichte neu!

„Mit Campaign II haben die Softwarer ein wirklich gelungenes Werk abgeliefert, das jedem Strategen wahre Freudenschauer über den Rücken jagen wird.“

PC-Sammel Spiele 2/94

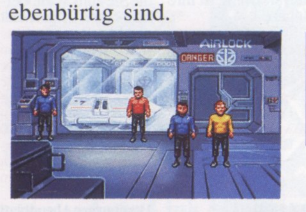
Für PC und Amiga

STAR TREK: Judgment Rites



Der Weltraum, unendliche Weiten...

Wir schreiben das Jahr 2200. Dies sind die Abenteuer des Raumschiffes Enterprise, das mit seiner 400 Mann starken Besatzung fünf Jahre lang unterwegs ist, um neue Welten zu erforschen, neues Leben und neue Zivilisation ... Viele Lichtjahre von der Erde entfernt dringt die Enterprise in Galaxien vor, die nie ein Mensch zuvor gesehen hat. Zum zweiten Mal beamt INTERPLAY ein Spiel auf Ihr Computersystem, das seinesgleichen im ganzen Universum sucht. Brechen Sie mit der Enterprise zu einer Reise auf, die jenseits Ihrer Vorstellungskraft liegt. Acht, auf geheimnisvolle Weise miteinander verknüpfte Missionen werden alles von Ihnen abverlangen - beweisen Sie, daß Sie Captain James T. Kirk ebenbürtig sind.



„Wer Kirk und Konsorten liebt, wird also auch dieses Game lieben, und selbst SF-Abenteurern, die die Serie noch nicht kennen, sei es wärmstens ans futuristisch pochende Herz gelegt **PC-Joker 2/94**

Ab März komplett in deutsch für PC.



James Pond: Operation Star Starfi5h

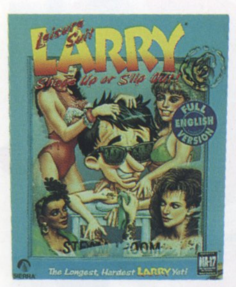




Für PC und Amiga

„Mein Name ist Pond. James Pond.“

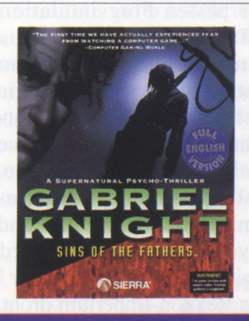
Ein Space Shuttle wurde entführt und kein Geringerer als Ponds Erzgegner, Dr. Maybe, scheint dahinter zu stecken. Satelliten berichten von geheimnisvollen Aktivitäten unter der Mondoberfläche und der britische Geheimdienst F.I.5.H. ist einmal mehr gezwungen, seinen fähigsten Agenten mit dieser schwierigen Aufgabe zu betrauen. Ausgestattet mit einem funkelnagelneuen Robo-Anzug sowie einem Paar rasanter Raketen-Stiefel bricht Pond zu seinem bislang gefährlichsten Abenteuer auf. Der weltbeste Agent ist zurück - und wie !
MILLENIUM präsentiert das schnellste Jump ´n Run Plattform-Spiel aller Zeiten mit einem Helden, gegen den jede Konsolenkonkurrenz vor Ehrfurcht erblaßt.



LARRY 6

Sie sind Larry. Trotz dieser ziemlich schlechten Ausgangslage haben Sie bald die Möglichkeit, als Kandidat für 'Herzblatt' im Scheinwerferlicht zu stehen. Nachdem Sie von drei Frauen, die Sie gerade erst kennengelernt haben, kräftig blamiert worden sind, werden Sie mit einem attraktiven 'Abschiedsgeschenk' belohnt: eine zweiwöchige Reise in ein exklusives Feriendorf! Und was sollen Sie dort anfangen, umgeben von Luxus und zehn wunderbaren weiblichen Geschöpfen? Niemand könnte so eine Gelegenheit verpatzen, oder? Aber denken Sie daran: Sie sind Larry. Also seien Sie gesellig und charmant und lassen Sie keine Möglichkeit aus um der holden Weiblichkeit näher zu kommen - Sie wissen schon wie das gemeint ist! Wenn Sie gut sind, erwartet Sie zum Abschluß das 'Große Rendezvous' im Penthouse.

„Ein umwerfendes gutes und die Lachmuskeln strapazierendes Abenteuer von Larry - ein Muß für Larry- und Adventurefans!“
PC SAMMELSPIELE



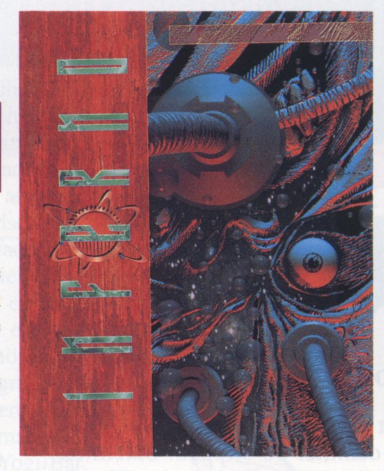
Gabriel Knight

Gabriel Knight ist ein erfolgreicher Autor von Horrorgeschichten. Er fängt gerade an, als Privatdetektiv in den düsteren und geheimnisvollen Straßen von New Orleans zu ermitteln. Er sieht gut aus - jedoch lastet ihm der Fluch eines Jahrhunderte alten Familienschicksals an: Zeit seines Lebens ist er dazu verdammt, Jagd auf Geister zu machen, das Böse zu vernichten. Mit etwas Köpfchen und Mut können Sie Gabriel helfen, eine Reihe ritueller Voodoo-Morde aufzuklären, wobei er mit unglaublichen Alpträumen zu kämpfen hat. Und zu allem Übel ist da noch das 'Familiengeheimnis', was die Sache erheblich komplizierter macht - ganz zu schweigen von der schönen Frau, die gerade Gegenstand seiner Untersuchung ist!

„Grafikadventure mit harten Rätselnüssen und viel Voodoo-Atmosphäre.“ **PC JOKER**



INFERNO







Von den Machern der bisher besten Flugsimulation - TFX - kommt die neue Dimension in interaktivem Entertainment. Stellen Sie sich ein riesiges, unerforschtes Universum vor. Eine Welt von bizarren Planeten, Asteroidenfeldern, vereinsamten Schiffswracks und psychopathischen, außerirdischen Kriegern. Dies ist das Inferno-Universum, in welchem der Menschheit die totale Auslöschung durch das Rexxon-Imperium droht. Es liegt in Ihrer Hand, dieses Schicksal abzuwenden. Die State-of-the-Art Grafiken, atemberaubende, kinoähnliche Effekte und der faszinierende Soundtrack von der Kult-Gothic-Rock-Band "Alien Sex Fiend" werden Sie in ihren Bann ziehen. Mit Inferno bekommt der Begriff "Computerspiel" eine neue Bedeutung.



Mr. Nutz

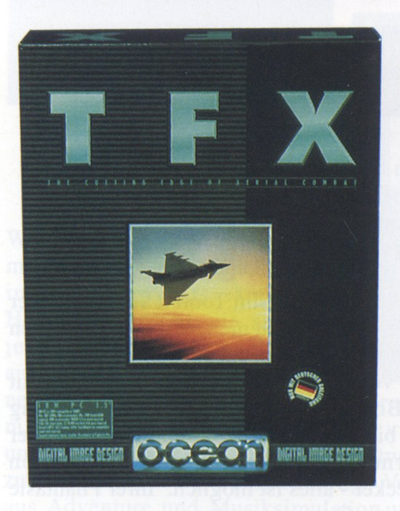
Der Erdnuß-Planet ist wohl einer der schönsten Erholungsorte im Universum, obwohl er mit dem verrücktesten Geflügel in diesem Sternensystem bevölkert ist. Dieser idyllische Zustand sollte sich aber in kürzester Zeit ändern - es droht eine Invasion der brutalen, außerirdischen Hühnchen-Rasse. Niemand würde sie aufhalten können. Außer natürlich dem mutigsten Eichhörnchen der Welt, dem Symbol des Heldenmutes, dem Retter des Nagertums - **MR. NUTZ** (welcher glücklicherweise gerade in einem der zahlreichen Luxus-Hotels Urlaub macht).



„...denn nun gibt es Mr. Nutz, das beste Amiga-Jump & Run aller Zeiten!" **PLAY TIME**

„...ist schlicht das bisher spektakulärste Jump & Run für die 'Freundin'!" **AMIGA JOKER**

„...und spickte Mr. Nutz mit dermaßen witzigen, einleuchtenden und motivierenden Spielelementen, daß selbst gestandenen Plattformern die Augen aus den Höhlen hüpfen." **POWER PLAY**







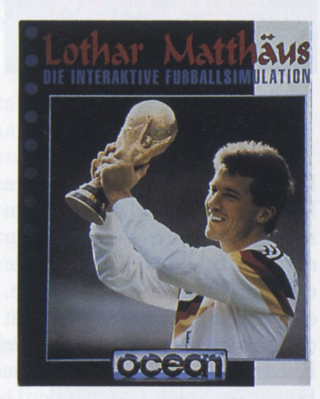


In dieser einzigartigen Flugsimulation stehen Sie in den Diensten der UN und müssen Einsätze in brandaktuellen Krisengebieten fliegen. Ihr Können wird das Schicksal des gegenwärtigen Weltklimas beeinflußen! Eine einmalige Programmiertechnik, die gekonnt digitalisierte Effekte mit schneller Vektorgrafik verbindet, macht dieses Spiel zu einem gigantischen Flugvergnügen, das jede Konkurrenz vom Himmel bläst. Atemberaubende Grafik und noch nie zuvor dagewesener Detailreichtum rissen die Fachpresse zu Begeisterungsstürmen hin.

- „In Bezug auf die Ausstattung ist TFX allen Konkurrenten haushoch überlegen." **PC GAMES**
- „Der beste, der schnellste und der lauteste Flugsim überhaupt." **PC REVIEW**
- „Nach 'Falcon' und 'F-29 Retaliator' tritt das auf schnelle Vektorgrafik abonnierte Team von D.I.D nun an, um 'Strike Commander' mit Schallgeschwindigkeit zu überholen..." **PC JOKER**

Lothar Matthäus - Die interaktive Fußballsimulation





Nach über zweijähriger Entwicklungsdauer entstand mit Unterstützung von Lothar Matthäus ein Fußball-Actionspiel, das nicht nur durch ein kinderleichtes Gameplay besticht, sondern auch in bezug auf eine noch nie dagewesene Vielzahl an unterschiedlichsten Features keine Wünsche offen läßt. Heiße Fußball-Action und atemberaubende Torszenen mit Lothar Matthäus sind garantiert, wenn Sie im Ein- oder Zwei-Spieler-Modus die Deutsche Meisterschaft oder den Europapokal im Kampf gegen internationale Mannschaften erringen wollen.

- „Lothar Matthäus steht für ein überaus gekonnt programmiertes Game. Im Gegensatz zu vielen anderen Fußball-Umsetzungen machen die Spielsequenzen Spaß ...Dazu noch das richtige Quentchen Strategie und fertig ist eine der bislang besten Simulationen dieser Sportart." **ASM**



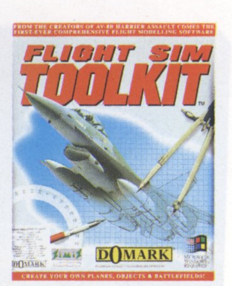


Bubba 'N' Stix

Bubba, ein gewöhnlicher Lieferant, ist durch einen Unglücksfall auf einen fremden Planeten geschleudert worden. Bei seinen verzweifelten Versuchen, diesen unfreiwilligen Aufenthaltsort zu verlassen und zurück zur Erde zu kehren, hilft ihm ein außergewöhnlicher Stock. Dieser dient zum Vertrimmen der Gegner und Erklimmen steiler Felshänge, zum Überbrücken von Schluchten, zum Aushebeln der dicksten Felsbrocken und zum Betätigen sonst unerreichbarer Schalter. Bewegte Hintergrundgrafik und hervorragend animierte Sprites sorgen dabei für jede Menge Spielspaß.

„...aber vor allem brennt Bubba 'N' Stix ein Feuerwerk an witzigen Gags und Einfällen ab, das seinesgleichen sucht!" **AMIGA JOKER**

Flight Sim Toolkit

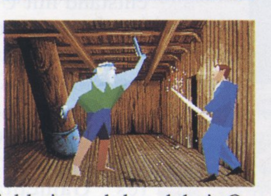


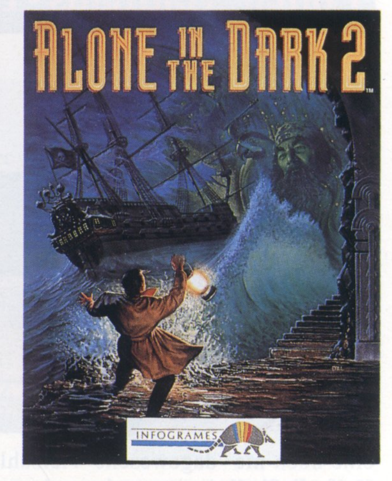
Wollen Sie Ihren eigenen Flugsimulator programmieren, beherrschen aber weder C noch Assemler? Das Flight Sim Toolkit verspricht hier Abhilfe. Es war noch nie einfacher sich seinen 'Traum vom Fliegen' zu verwirklichen.
Alles - von einer haarsträubenden Landung mit einer Boeing 747 auf dem Flughafen Hong Kong, bis zu einem Luftkampf zwischen einer modernen F-14 Tomcat und einem alten Dreidecker - alles ist möglich. Ihrer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt.

„Gelungener Flugi-Baukasten für höchste Ansprüche. Besonders flugtauglich." **PC JOKER**

Alone in the Dark 2



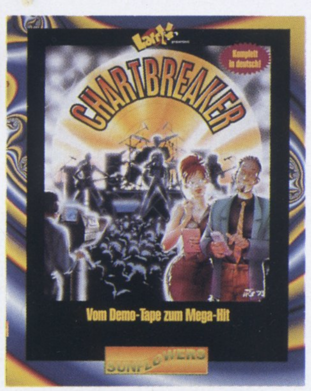




Die Prohibition hält das ganze Land in Atem. Kaum erholt von seinen letzten Abenteuern erfährt Edward Carnby die erschütternde Neuigkeit: Grace, ein achtjähriges Mädchen, ist entführt worden. Aller Warscheinlichkeit nach hat dabei One Eyed Jack, der berühmt berüchtigte Schmugglerboß, seine Finger im Spiel. Carnby, dem seine Freunde den Spitznamen „Detektiv des Unergründlichen" gegeben haben, beschließt, dem Gangster in seinem streng bewachten Haus einen Besuch abzustatten. Er setzt alles drauf und dran, um seinem Ruf gerecht zu werden. Doch noch weiß er nicht, mit welchen dunklen Mächten er es zu tun hat: Schwarze Magie, Voodoo, Zombies... Wird es ihm gelingen, Grace vor einem grausamen Los zu bewahren und aus den Klauen eines Unsterblichen zu befreien?

„...übertrumpft Alone in the Dark 2 seinen Vorgänger in technischen und spielerischen Belangen und gehört in jede gute Spielesammlung." **POWER PLAY**

CHARTBREAKER





Vom Demo-Tape zum Mega-Hit

Wer wollte nicht schon immer mal wissen, wieso mancher mit immer neuen Hits sämtliche Hitparaden stürmt, ein anderer jedoch einen Flop nach dem anderen landet. There is no business like show business - im Chartbreaker lernt man, sich im Dschungel des für viele sehr undurchsichtigen Musikgeschäftes etwas besser zurechtzufinden. Die völlig neuartige Verbindung aus Adventure und Musiksimulation von SUNFLOWERS entführt uns in die Welt der Plattenproduzenten, Agenten und Schlagersternchen. Auf spaßige und spannende Weise erlebt man die Ab- und Hintergründe von Karrieren, Konzerten und Kommerzmusik.

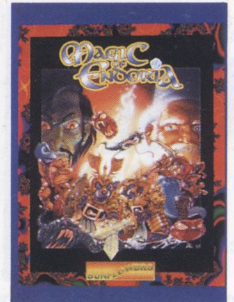


Der Spieler wird im Chartbreaker zum Manager einer Newcomer-Band, mit der er eine Goldene Schallplatte produzieren soll. Dabei merkt er schneller als ihm lieb ist - der erste Hit ist immer der schwerste! Zumal der sogenannte Manager erstmal einer werden will! Mit großen Ideen und kleinem Portemonnaie fängt er ziemlich bescheiden an, um am Schluß den großen Coup zu landen. Als erstes braucht er natürlich gute Leute für die Band und einige Sponsoren. Hier kann es schon die ersten Reinfälle geben, denn auch im Chartbreaker kann ein hoffnungsvoller Musikmanager unversehens an eine untalentierte Band geraten. Aber selbst wenn die Jungs fit sind, braucht er jede Menge Fingerspitzengefühl, Verhandlungsgeschick und das unvermeidliche Quentchen Glück, um sie erfolgreich durch das Dickicht des Musikgeschäftes zu lotsen - vorbei an gewieften Record-Company-Leuten, Musikpromotern und Studio-Gurus. Am allerwichtigsten für solch ein Insider-Business wie das Musikgeschäft sind natürlich jede Menge Kontakte zu allen Leuten, die was zu sagen haben. Im Chartbreaker kann man sich diese Kontakte auf verschiedenartige Weise verschaffen oder auch verbauen - je nachdem wie man sich mit den Leuten arrangiert, die man an den über 40 Schauplätzen trifft. Ob in der Disco, im Plattenladen, in der Redaktion einer Musikzeitschrift, beim örtlichen Radiosender oder abends in der Künstlerkneipe - überall gilt es, Augen und Ohren offenzuhalten. Zu den einzelnen Locations kommt man übrigens einfach per Mausklick, es sei denn man hat unterwegs jemanden verärgert. Dann darf man sich an gewissen Orten für eine Weile nicht mehr sehen lassen. Die Unterhaltung mit den jeweiligen Leuten erfolgt im Multiple-Choice-Verfahren, wobei man sich die gewünschte Frage oder Antwort aus verschiedenen vorgegebenen Texten aussuchen kann. Daß dabei keine Langeweile aufkommt, dafür sorgen die teils frechen, komisch-ironischen Texte aus der Feder eines professionellen Satirikers, der u.a. auch für die bissige Fernsehshow "Schmidteinander" schreibt. Passend zu den Supertexten ist auch die Grafik nicht von Pappe. Die 41 Handlungsorte sind liebevoll gestaltet, mit witzigen Hintergrund-Animationen und teilanimierten Personen. Das I-Tüpfelchen des Ganzen ist allerdings, daß Chartbreaker mit wirklichen Profis im Musikgeschäft entwickelt wurde: mit SONY Music. SONY Music sorgt u.a. dafür, daß der produzierte Nr.1-Hit am Schluß nicht irgendein Song, sondern der digitalisierte Originaltitel einer erfolgversprechenden Newcomer-Band ist, der tatsächlich das Zeug zum Nr.1-Hit hat. Präsentiert wird das Ganze von Larry, SONY´s Kultfigur aus BRAVO-TV. Somit garantiert Chartbreaker neben jeder Menge Spielspaß auch ein tolles Sounderlebnis.



PC, Amiga, geplant für C64 und CD ROM





Magic of Endoria

Ein fesselndes Fantasy-Abeteuer der Extraklasse

In diesem phantastischen Strategiespiel des neuen deutschen Labels SUNFLOWERS wird man in die abenteuerliche Welt der Sagen und Legenden entführt. Schauplatz des Spieles ist die sagenhafte Vulkaninsel Endoria, wo sich allerhand skurrile Phantasiegestalten ein Stelldichein geben. Seit ewigen Zeiten lagert in Kristallräumen tief unter der Erde von Endoria das zu Kristallsplittern gewordene Geheimwissen der einst unermeßlich mächtigen Endonengötter. Als zwei rivalisierende Zauberer, die heute das Land beherrschen, in einem geheimnisvollen Buch davon erfahren, begeben sie sich auf die Suche nach den Kristallen des Wissens. Denn die uralte Legende sagt, daß nur derjenige jemals die Alleinherrschaft auf der Insel erlangen wird, der sich der Kristallsplitter eines einzigen Gottes bemächtigt. Und hier, beim magischen Kräftemessen der beiden Zauberer, beginnt das eigentliche Abenteuer. Denn der Spieler schlüpft in die Rolle eines Zauberers und muß im Kampf um die Vormachtstellung auf der Insel sein ganzes mystisches Repertoire aufbieten.Trotzdem kann er den Kampf allein nicht bestehen. Er muß sich Gehilfen suchen unter all den skurrilen Gestalten der unterschiedlichsten Gattungen und Berufe, die in Scharen die Insel bevölkern. So müssen fleißige Zwerge als Handwerker angeworben, kriegerische Urks als Soldaten rekrutiert und körperlose Denk- Gnome zu Forschern ausgebildet werden. Dann gilt es, diese phantastischen Heerscharen durch den Berg zu geleiten, die Kristallsplitter zu finden und vor dem Feind zu schützen. Alles Wissen, das ein Zauberer erwirbt oder entwickeln läßt, wird in seiner Wissenskugel gespeichert und vergrößert seine Macht. Doch leider ist diese Kugel nicht unzerstörbar...... Am Ende kann es nur einen Sieger geben und der magische Rivale schläft nicht! Denn - hier wird der eh´schon genialen Spielidee noch eins draufgesetzt - bei Magic of Endoria kann man sich sogar mit einem menschlichen Gegner messen. Das Spiel hat Zwei-Spieler-Option über Netzwerk und Nullmodem! Neben diesem "Sahnebonbon" und der frischen, unverbrauchten Spielidee ist das Spiel auch graphisch ein Augenschmaus. Die zahlreichen Phantasiefiguren werkeln sich als knuddelige 3 D-Animationen eifrig durch den Vulkan. Das Programm ist trotz seiner Komplexität einfach zu handhaben. Man steuert sämtliche Aktionen per Mausklick und mit Hilfe vieler bunter Piktogramme. Das Ganze ist unheimlich fesselnd und kniffelig. Wer sich einmal hineingestürzt hat in das magische Abenteuer, der kommt nicht so schnell wieder los. Genau das Richtige für findige, anspruchsvolle Strategen!

PC und C 64, geplant für CD-ROM, Amiga 3000, 4000.